



# Regulamin Konkursów Informatycznych „Algorytm stacjonarnie” oraz „Algorytmiczna Liga Zadaniowa” dla uczniów klas V-VIII szkół podstawowych województwa lubelskiego w roku szkolnym 2023/2024

## § 1.

### Informacje ogólne

1. Cele ogólne konkursów dalej zwanych „konkuresem”:
  - a. Rozwijanie i odkrywanie talentów informatycznych.
  - b. Promowanie umiejętności logicznego myślenia i nauk ścisłych.
  - c. Wdrażanie do samokształcenia oraz samodzielnego zdobywania wiadomości i umiejętności z podstawy programowej, a także poszerzenia jej zakresu.
  - d. Wspieranie placówek edukacyjnych w motywowaniu uczniów zdolnych do dalszej pracy oraz umacnianie ich harmonijnego rozwoju.
2. Organizatorem konkursu jest I Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Staszica w Lublinie.
3. Konkurs obejmuje treści zawarte w podstawie programowej z informatyki, równocześnie poszerzając je o problemy i zadania algorytmiczne.

## § 2.

### Uczestnicy Konkursu

1. Konkurs kierowany jest do uczniów klas V-VIII szkół podstawowych województwa lubelskiego.
2. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

## § 2.

### Organizacja Konkursu

1. Konkurs składa się z dwóch niezależnych od siebie zawodów:
  - a) „Algorytmiczna Liga Zadaniowa” – co tydzień, począwszy od 8 kwietnia 2024 r. do 30 maja 2024 r., za pomocą platformy internetowej, będą umieszczane zadania algorytmiczne do rozwiązania w języku Python lub C++. Szczegóły organizacji i oceniania znajdują się w załączniku nr 1.
  - b) Konkurs informatyczny „Algorytm stacjonarnie” – 11 czerwca 2024 r. w I Liceum Ogólnokształcącym im. Stanisława Staszica w Lublinie odbędzie się konkurs

stacjonarny, w którym uczestnicy będą mieli do rozwiązania zadania z algorytmiki i programowania w języku C++ lub Python.

2. Terminarz poszczególnych etapów oraz informacje związane z rejestracją określa załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu. W szczególnych sytuacjach (np. zagrożenie pandemiczne) terminarz może ulec zmianie o czym uczestnicy zostaną powiadomieni na stronie internetowej konkursu ([www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm](http://www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm)).
3. Przystąpienie ucznia do konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na:
  - a) akceptację niniejszego regulaminu;
  - b) przetwarzanie i publikowanie danych osobowych na potrzeby organizacji konkursu;
  - c) publikację danych osobowych w postaci: imienia, nazwiska oraz pełnej nazwy szkoły w informacjach prasowych oraz na stronie internetowej konkursu;
  - d) wykorzystanie wizerunku utrwalonego w postaci zdjęć i/lub materiałów audio-video podczas poszczególnych etapów konkursu.
4. W przypadku bardzo dużej liczby chętnych do udziału w konkursie „Algorytm stacjonarnie” organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia eliminacji. O takiej sytuacji koordynatorzy szkolni zostaną powiadomieni niezwłocznie po zakończeniu rejestracji zawodników.
5. Każdy z uczestników, po przybyciu na miejsce odbywania się konkursu stacjonarnego, powinien dostarczyć zgodę Rodziców ucznia (załącznik nr 3).
6. Za zapewnienie bezpieczeństwa uczestników odpowiada opiekun (koordynator) wyznaczony przez Dyrektora szkoły biorącej udział w konkursie.
7. W konkursie „Algorytm stacjonarnie” laureaci wyłaniani są w dniu konkursu i są to osoby z najwyższą liczbą punktów.
8. Sposób udostępniania informacji dotyczących organizacji Konkursu:
  - a) strona internetowa konkursu [www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm](http://www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm);
  - b) udostępnienie Dyrektorom szkół województwa lubelskiego za pomocą poczty elektronicznej.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, unieważnienia lub przesunięcia terminów konkursu w każdym czasie oraz zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu.
10. Wszelkie informacje na temat konkursu można uzyskać u organizatora konkursu: Bogumił Piwoni ([bogumil.piwoni@lo1.lublin.eu](mailto:bogumil.piwoni@lo1.lublin.eu)), Mirosław Pietrzycki ([miroslaw.pietrzycki@lo1.lublin.eu](mailto:miroslaw.pietrzycki@lo1.lublin.eu)) lub pod numerem telefonu 81 441 14 60.

## **Algorytmiczna Liga Zadaniowa – szczegóły organizacji**

1. Liga zadaniowa odbywa się poprzez platformę zadaniową SZKOpuł ([www.szkopul.edu.pl](http://www.szkopul.edu.pl)), która wymaga rejestracji użytkownika.
2. Rozwiązania do zadań można przysyłać wykorzystując język C++ lub Python.
3. Podczas oceniania odpowiedzi uczestnika będzie brana od uwagę poprawność rozwiązania oraz optymalizacja algorytmu.
4. Początkowe zadania będą publikowane wraz ze wstępem do programowania w języku C++, dzięki czemu nieznanomość języka nie powinna stanowić bariery.
5. Zadania będą publikowane na początku tygodnia tj. w poniedziałki o godzinie 8:00.
6. Za zadania publikowane w danym tygodniu można uzyskać 100 punktów rankingowych. Za rozwiązania zadań z poprzednich tygodni można uzyskać 50% możliwych punktów rankingowych. Zadania testowe umieszczone przed datą rozpoczęcia ligi nie są brane do klasyfikacji generalnej. Służą jedynie testowaniu.
7. W początkowej fazie ligi (tj. od 8 kwietnia do 19 maja) punktacja będzie jawna, a uczestnicy będą mieli wgląd w zajmowane pozycje rankingowe.
8. Lista laureatów zostanie wyłoniona na podstawie listy rankingowej, a wyniki zostaną podane wszystkim uczestnikom poprzez stronę internetową konkursu ([www.lo1.lublin.eu](http://www.lo1.lublin.eu)). W przypadku takiej samej ilości punktów rankingowych może być rozpatrywana mniejsza ilość przesłanych zgłoszeń.
9. Zadania muszą być rozwiązane samodzielnie. System SZKOpuł posiada funkcję porównywania zgłoszeń pomiędzy uczestnikami, eliminując przez to możliwość plagiatów. W przypadku stwierdzenia niesamodzielności organizator może poprosić o wyjaśnienia sposobu rozwiązania zadania, a w ostateczności zawiesić uczestnika.
10. Poprzez platformę można zadawać pytania dotyczące treści zadania. Mogą się także pojawić wyjaśnienia lub poprawki dotyczące poszczególnych zadań. W razie jakichkolwiek trudności wszelkie informacje można znaleźć na stronie konkursu lub wysłać zapytanie do organizatora.
11. Czas rozpoczęcia i zakończenia ligi zadaniowej dostępny jest w terminarzu (załącznik nr 2).
12. Sposób rejestracji użytkownika.

- a. Każdy z uczestników rejestruje konto za zgodą Rodziców (prawnych opiekunów).
- b. Pole <imie> i <nazwisko> będzie widoczne w ogólnodostępnym rankingu, dlatego zaleca się wpisanie jedynie imienia uczestnika lub pseudonimu. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania netykiety podczas rejestracji i pracy z platformą.
- c. Po rejestracji, w ciągu 24h, każdy z uczestników jest zobowiązany potwierdzić swój udział poprzez specjalny formularz, oraz podać w nim m.in.: imię, nazwisko, nazwę szkoły czy adres e - mail. Dane te będą potrzebne w celu podsumowania konkursu i zaproszenia na podsumowanie ligi. Powyższy formularz jest dostępny na stronie [www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm](http://www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm). Brak rejestracji może skutkować usunięciem konta, czasowym zablokowaniem lub brakiem klasyfikacji w konkursie.
- d. Link rejestracyjny oraz skrócona instrukcja dostępne są na stronie [www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm](http://www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm).

**Terminarz Konkursu na rok szkolny 2023/2024**

<b>Czynność</b>	<b>Termin</b>	<b>Sposób realizacji</b>
<b>Możliwość przystąpienia do Algorytmiczna Ligi Zadaniowej</b>	25 marca – 30 maja 2024 r.	Link rejestracyjny oraz instrukcja dostępne na stronie: <a href="http://www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm">www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm</a>
<b>Rozpoczęcie Algorytmicznej Ligi Zadaniowej</b>	8 kwietnia – 30 maja 2024 r.	Link rejestracyjny oraz instrukcja dostępne na stronie: <a href="http://www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm">www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm</a>
<b>Rejestracja szkół podstawowych pragnących wziąć udział w konkursie Algorytm stacjonarnie</b>	do 24 maja 2024 r.	Formularz online dostępny na stronie: <a href="http://www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm">www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm</a>
<b>Konkurs Algorytm stacjonarnie</b>	11 czerwca 2024 r.	Aula I Liceum Ogólnokształcącego im. Stanisława Staszica w Lublinie
<b>Ogłoszenie laureatów konkursu Algorytmicznej Ligi Zadaniowej</b>	11 czerwca 2024 r.	Aula I Liceum Ogólnokształcącego im. Stanisława Staszica w Lublinie
<b>Publikacja wyników konkursu</b>	do 20 czerwca 2024 r.	Strona Internetowa organizatora: <a href="http://www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm">www.strona.lo1.lublin.eu/algorytm</a>

Załącznik nr 3

DEKLARACJA UCZESTNICTWA SZKOŁY W KONKURSIE  
INFORAMTYCZNYM „**ALGORYTM STACJONARNY**” W ROKU  
SZKOLNYM 2023/2024\*

Nazwa i adres szkoły:

.....  
.....  
.....

Imię i nazwisko koordynatora konkursu, służbowy adres e-mail:

.....  
.....

.....

Pieczętka szkoły

.....

Podpis zgłaszającego

*\*wypełnia koordynator i przesyłam do organizatora konkursu*

## ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH I WIZERUNKU

.....  
(imię i nazwisko uczestnika konkursu)

1. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych mojego dziecka oraz na podanie ich do publicznej wiadomości w celach związanych z organizacją i realizacją konkursu „Algorytm stacjonarnie/ „Algorytmiczna Liga Zadaniowa”.
2. Oświadczam, że zapoznałem(-am) się z klauzulą informacyjną wynikającą z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych – RODO). Posiadam wiedzę, że podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów, w jakim zostały zebrane.
3. Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie i rozpowszechnianie wizerunku dziecka, utrwalonego jakąkolwiek techniką na wszelkich nośnikach, w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej, przez I Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Staszica w Lublinie, na potrzeby realizacji konkursu „Algorytm stacjonarnie”/ „Algorytmiczna Liga Zadaniowa” oraz w celach informacyjnych.
4. Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona ilościowo, czasowo ani terytorialnie.
5. Dla potrzeb konkursu wizerunek ucznia może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób, może być uzupełniony towarzyszącym komentarzem.
6. Niniejsza zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności rozpowszechnianie w Internecie; w tym na stronach internetowych I Liceum Ogólnokształcącego im. Stanisława Staszica

w Lublinie oraz zamieszczenie w materiałach promocyjnych, informacyjnych i szkoleniowych. Wizerunek ucznia nie może być użyty w formie obraźliwej lub w inny sposób naruszać moje dobra osobiste oraz mojego dziecka.

7. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest konieczne celem udziału w konkursie na etapie regionalnym i wojewódzkim
8. W związku z przetwarzaniem Pani/Pana dziecka danych osobowych na warunkach określonych w RODO przysługują Pani/Panu następujące prawa:
  - prawo dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
  - prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych,
  - prawo do usunięcia danych osobowych,
  - prawo do ograniczenia przetwarzania danych,
  - prawo do sprzeciwu,
  - prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, w sytuacji gdy Pani/Pana dane są przetwarzane na podstawie uzyskanej zgody, przy czym jej wycofanie nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem
9. W przypadku uznania, iż przetwarzanie przez Administratora danych osobowych Pani/Pana dziecka narusza przepisy prawa, przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do Inspektora ochrony danych osobowych I Liceum Ogólnokształcącego im. Stanisława Staszica w Lublinie.

.....  
Data, miejscowość

.....  
podpis prawnego opiekuna